**Wat moet je doen?**

* Je hebt anderhalf uur om veldonderzoek te doen bij het door de docent toegewezen bedrijf.
* Houd er rekening mee dat de meeste bedrijven op maandag pas na 12:00 uur openen. Controleer dit goed en plan je bezoek op een tijdstip dat het bedrijf open is tijdens je les.
* Gebruik je mobiele telefoon om een video op te nemen van het volledige proces van het plaatsen van een bestelling via het touchscreen van de kiosk.
* De video moet beginnen met het startscherm en eventuele animaties die worden weergegeven voordat je begint met bestellen.
* Bestel een item van het menu en laat zien hoe je items kunt selecteren en deselecteren om een duidelijk beeld te krijgen van hoe de kiosk werkt.
* De video eindigt nadat je je geprinte bon hebt ontvangen.
* Maak een foto van je bon en upload deze samen met de video naar je GitHub.

**Waarom?**

* Om een goed begrip te krijgen van hoe een kiosk werkt en hoe items geselecteerd en bekeken kunnen worden, is praktisch onderzoek nodig.
* Je zult deze ervaring en kennis gebruiken bij het ontwikkelen van je eigen functioneel ontwerp.

**Analyse**

Beantwoord de volgende vragen en voeg ze toe aan je GitHub-repository:

* Wat is zichtbaar voordat je begint met bestellen?
* Hoe start je een bestelling, en zijn er verschillende opties aan het begin?
* Hoe voeg je een item toe aan je bestelling?
* Hoe verwijder je een item uit je bestelling?
* Hoe worden de items weergegeven of geplaatst?
* Hoe verloopt de interactie? Moet je alleen klikken, of is scrollen ook mogelijk?
* Hoe werkt het afrekenproces?
* Hoe ziet het ontwerp eruit?
* Hoe zien de afbeeldingen en lettertypes eruit?
* Hoe is de beeldkwaliteit?
* Hoe groot is het scherm?
* Wat is de beeldverhouding en positie van het scherm?
* Waar en hoe is de kiosk gepositioneerd ten opzichte van de omgeving?
* Hoeveel kiosken zijn er aanwezig?